

Chapeau, Balles, Poulet

Matériel nécessaire

- un chapeau pour 3-4 personnes,
- une balle ou un ballon
- un « poulet » (qui peut prendre la forme d'une peluche, une balle de tennis...).

Nombre de joueurs : Le jeu se joue à 10 personnes ou plus.

Durée : 15-20 min ou bien jusqu'à épuisement des participants !

Principe du jeu

Ce jeu permet de travailler la coordination des mouvements puisqu'il s'agit de se passer des objets divers et variés de plus en plus vite ! [1]

Déroulement

Faire un cercle avec tous les participants.

Répartir les chapeaux sur la tête des joueurs.

Premier but :

Faire passer les chapeaux par le principe suivant : Le voisin de gauche du porteur de chapeau prend le chapeau, le met sur sa tête en disant « chapeau ».

Second but :

Lorsque les chapeaux passent bien, on insère la balle. Celle-ci tourne dans le sens contraire aux chapeaux et sur ce principe : Celui qui donne la balle à son voisin de droite lui passe en disant « balle ».

Dernier but :

Une fois que tout est stabilisé, on fait entrer le poulet. Celui-ci est envoyé à ceux qui n'ont ni chapeau ni balle, il circule librement à travers le cercle.

Le but étant d'échanger le maximum de fois le poulet.

Fin du jeu

Le jeu s'achève souvent sur une bonne rigolade quand la même personne reçoit balle et chapeau et que le poulet est en bon chemin !!!