

Jeu des pirates

Joueurs :

1 pirate (ou plusieurs pour un gros groupe)

1 requin

1 sirène

Les autres joueurs sont des matelots

Délimiter des espaces aux 4 coins (bateaux) et un au centre.

Le pirate peut toucher les joueurs qui sont sur les bateaux, mais pas dans l'eau. Le requin peut toucher les matelots qui sont dans l'eau mais pas sur un bateau. Lorsqu'un matelot est touché, il va dans le bateau au centre.

La sirène peut délivrer un matelot en lui tenant la main pour l'amener du bateau du centre jusqu'à un autre bateau. Elle peut délivrer un maximum de 2 matelots à la fois avec ses 2 mains.