

# La traversée

But du jeu Pour le loup, c'est de toucher tout le monde.

Pour les moutons, c'est de traverser sans se faire toucher.

Matériel requis Des plots pour délimiter la zone de jeu.

Déroulement ou règles On choisit le loup parmi les élèves. Il peut aller sur tout le terrain mais il ne peut pas en sortir. Tous les autres sont des moutons et sont derrière une des largeurs du terrain. Ils doivent traverser jusqu'à l'autre bout du terrain sans se faire toucher par le loup.

ATTENTION : Il est interdit de revenir en arrière une fois la ligne franchie.

Si un mouton se fait toucher, il devient loup avec celui du début et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il ne reste que 2 moutons. Ces 2 moutons doivent sortir en même temps. Le dernier qui reste choisira le prochain loup.

Variante:

Dès qu'un mouton est touché, il est éliminé du jeu. Le vainqueur est alors le dernier mouton restant.

Les loups doivent se tenir par la main.