

Le relais du nain

But du jeu

Transporter un maximum d'eau en relais par équipe.

Équipes

Plusieurs équipes pour 3 à 6 joueurs.

Matériel

- Un quart par équipe (gobelet)
- De l'eau

Terrain

Un terrain en longueur, plutôt plat, avec quelques obstacles. Le but des obstacles est de représenter le chemin d'un nain dans la mine (passage sous une porte, slalom...).

Déroulement

C'est une course de relais. Aussi, plusieurs parcours parallèles sont suivis par les joueurs. La course se fait avec un quart plein d'eau à la main.

Les joueurs sont éliminés :

- s'il reste moins de la moitié du quart d'eau lors d'un relais
- et/ou si le parcours est parcouru en trop longtemps (ex : temps maximum fixé à une minute)

Variante

L'objectif peut être à l'inverse d'aller chercher de l'eau, donc le relais se fait avec un verre vide à l'aller et plein au retour. Dans ce cas-là, la victoire est donnée à l'équipe qui rapporte le plus d'eau.

Pour faire encore plus course de nains, il est possible de devoir la faire à genoux.