

## Lecture de carte routière

Savoir lire une carte routière est d'une importance primordiale, même à l'ère où les GPS et les cellulaires nous facilitent la tâche. Ces appareils peuvent facilement être en panne, brisés, ou simplement ne pas obtenir de réception dans des endroits éloignés, ce qui rend vulnérable à se perdre quiconque ne sait pas utiliser une carte routière. Également une carte routière vous permettra de planifier un itinéraire avant de partir et d'avoir une vue d'ensemble de l'environnement et du chemin à parcourir.

Il existe différentes cartes routières représentant des régions plus ou moins étendues. Une carte routière nationale présentera les axes autoroutiers principaux, une carte régionale présentera également des routes secondaires et des attraits, la carte routière d'une ville présentera toutes les rues.

**L'échelle :** L'échelle de la carte routière vous permet de pouvoir convertir les distances de la carte à la grandeur réelle.



Sur une échelle comme celle-ci, on trouve la correspondance en km d'une distance sur la carte.

L'échelle 1 : 505 000 signifie que 1cm sur la carte = 505 000 cm sur le terrain, donc 5.05 km

**La légende :** La légende permet de reconnaître les symboles sur une carte. Une légende est propre à la carte malgré que certaines conventions font qu'elles se ressemblent d'une carte à l'autre.

**Les routes :** Les différentes routes sont identifiables par des signes distinctifs.

Les routes principales sont généralement plus visibles, colorées, ou en trait plus épais.

Les routes secondaires seront plus minces, de différentes couleurs.

Les grands axes routiers possèdent des numéros plutôt que des noms. Les symboles portant les numéros des routes sont différents selon l'importance des routes, comme les routes principales et secondaires.

Sur une carte à plus petite échelle, plus de détails sont possible, on y retrouve donc parfois les numéros de sortie des autoroutes.

Les symboles courants : Certains symboles sont courants, et facilement reconnaissables sur une carte.

Un avion représente un aéroport

Un H représente un hopital

Une tente représente un camping

Un ? représente un point d'information touristique

**La couleur** : Mis à part les routes, la carte peut revêtir de la couleur pour représenter les différents types de terrains. Par exemple, le vert représente souvent la forêt ou un parc national ou un secteur protégé. Les étendues d'eau et les cours d'eau seront bleus.

**La charte de distance** : Une charte de distance permet de connaître rapidement la distance entre deux endroits, deux villes par exemple.

	Marion	Camdenton	Hannibal	Valley Forge	Phoenixville	Spring City	Potosi	Douglasville	Bellvue	Gilmer	Reading	Leesport	Hanniburg	Holt Clinton	Auburn	Leaningville	Schuyler Haven	Potosi
Marion	0																	
Camdenton	13	0																
Hannibal	16.5	8.5	3.5															
Valley Forge	30.5	11.5	7.5	4.0														
Phoenixville	36.5	18.5	13.5	10	6													
Spring City	30.5	23.5	17.5	14	10	4												
Potosi	40	33	27	23	19.5	13.5	6.5											
Douglasville	44	37	31	27.5	23.5	17.5	11.5	4										
Bellvue	48	41	35	31.5	27.5	21.5	15.5	9	5									
Gilmer	52.5	45.5	39.5	36	32	26	20	13.5	8.5	3.5								
Reading	58.5	51.5	45.5	42	38	32	26	19.5	14.5	9.5	6							
Leesport	30.5	63.5	57.5	54	50	44	40	33.5	28.5	23.5	18	12						
Hanniburg	79.5	72.5	66.5	63	59	53	49	42.5	37.5	32.5	27	21	9					
Holt Clinton	82.5	75.5	69.5	66	62	56	52	45.5	40.5	35.5	30	24	12	8				
Auburn	87.5	80.5	74.5	71	67	61	57	50.5	45.5	40.5	35	29	17	11	5			
Leaningville	90.5	83.5	77.5	74	70	64	60	53.5	48.5	43.5	38	32	20	13	8	3		
Schuyler Haven	93.5	86.5	80.5	77	73	67	63	56.5	51.5	46.5	41	35	23	14	11	6	3	
Potosi	98.5	91.5	85.5	82	78	72	68	61.5	56.5	51.5	46	40	28	19	14	11	7	3

**Plages agrandies** : Certaines cartes peuvent nécessiter des plages agrandies pour montrer une région nécessitant plus de détails, comme une ville par exemple. La forme de l'agrandissement est montré sur la carte générale, et réfère à une carte plus détaillée qui a une nouvelle échelle.

**Quadrillage** : Le quadrillage d'une carte routière permet de créer des points de repère pour se situer sur le plan. Le plan peut être séparé en coordonnées avec chiffres et lettres, ce qui permet de se situer rapidement lors d'une discussion. Le quadrillage peut également être fait à partir de coordonnées réelles.

**Exercices proposés :**

- Trouver la route principale séparant 2 endroits
- Trouver la distance entre 2 endroits
- Trouver la route complète à prendre pour se rendre entre 2 points
- Faire le chemin entre 2 points en passant par une zone de carte agrandie
- Trouver un point d'intérêt pour aller camper
- Trouver un chemin alternatif si une route est barrée